



En este apartado especial le suministro todo lo necesario para que no tengas ningún problema con la instalación y manejo de este singular programa.

Esta enfocado para que usted aunque tengan poco conocimiento del manejo de los PC, se le haga fácil y comprensible su configuración y manejo. Los ejemplos son validos tanto para Windows 95, Windows 98 y Windows ME. Aunque existen varias formas de hacer los pasos, opte por el mas sencillo de explicar.

Primero que todo debe crear una Carpeta o Directorio con el nombre **PONNY**.

Para eso, de doble clic en el Icono en la pantalla principal de Windows



Con eso le debe aparecer la siguiente pantalla:

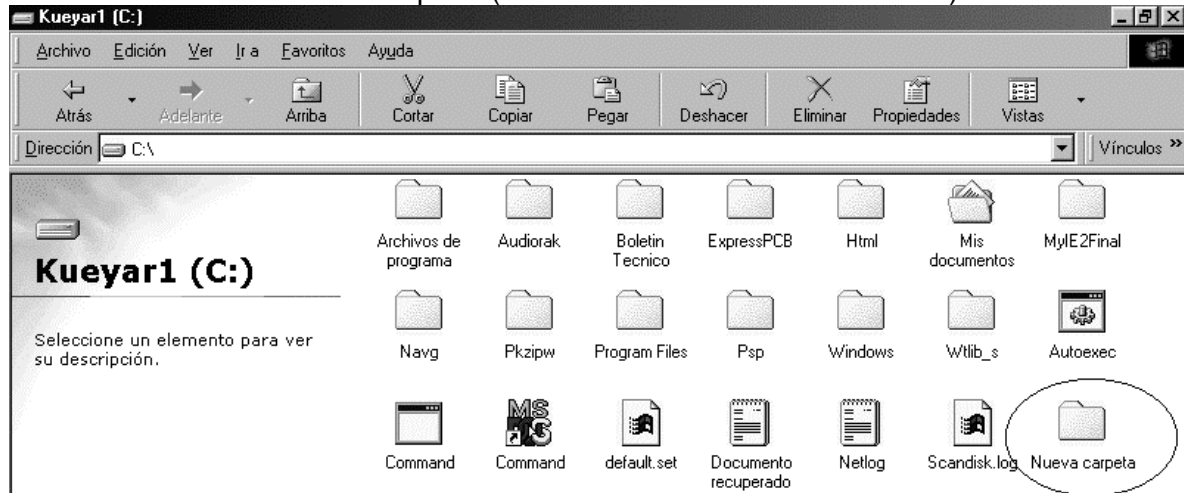


Luego doble clic sobre el Icono **Unidad C:** o unidad donde desea crear la nueva carpeta o directorio; en este ejemplo seria en **Kueyar1 (C:)** y la imagen es:



Vaya a la opción **ARCHIVO**; (extremo superior izquierdo de su pantalla) de un clic sobre el; ubique el cursor sobre la primer opción para que se despliega **NUEVO**; espere unos dos segundos hasta que se despliegue una ventana al lado derecho. Elija la opción **CARPETA** y de clic.

Con eso se crea una nueva carpeta. (Obsérvela encerrada en un círculo)



Cámbiale el nombre dándole un clic con el botón derecho del mouse seleccionando la opción **CAMBIAR NOMBRE** escribe ahí **PONNY** y das **Enter**.

Cierre todas las ventanas dando clic en la **X** del extremo superior derecho de cada una de ellas, para que no se confunda.

Copiado del contenido del Disquete a la Carpeta Ponny.

Para hacer la copia del disquete a la carpeta **PONNY**, existen varias formas de hacerlo; solo voy a indicar una de ellas. Para eso siga los siguientes pasos:

1. De doble clic en **Mi PC** de nuevo.
2. Elija ahora la **Unidad 31/2**.
3. Entre por **Edición**, luego **Seleccionar todo**.
4. Vaya de nuevo a **Edición** y elija **Copiar**.
5. Cierre todas las ventanas.
6. Vuelva a **MI PC**
7. Escoja **Unidad C:**
8. De doble clic sobre la Carpeta **Ponny**
9. Vaya a **Edición** y de clic sobre la opción **Pegar**.
10. Espere a que se haga la copia de los archivos.

Si tienes Windows 98 o Windows ME las ventanas tienen la opción de retroceder a las ventanas anteriores mediante unas flechas que encuentras en la parte superior izquierda de la ventana, evitándole cerrar todas las ventanas y así no repetir tanto los mismos pasos.

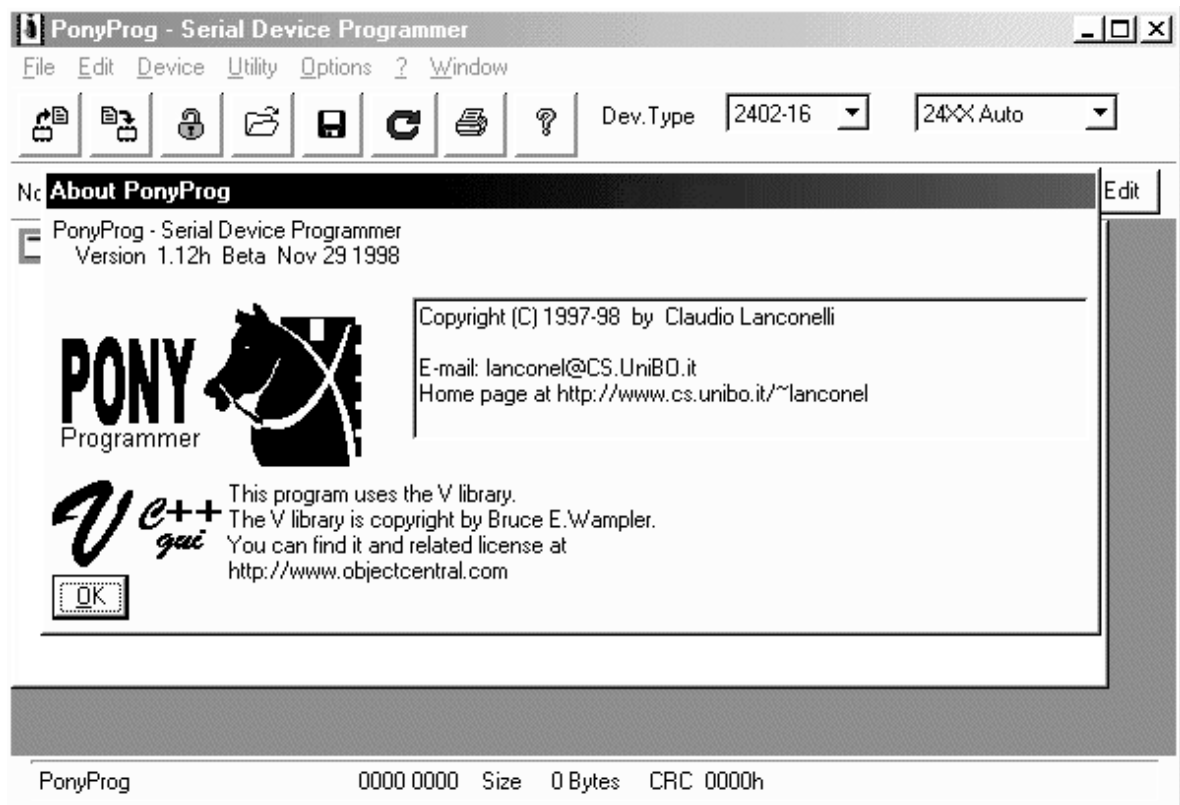
Una vez hecha la copia, busque la carpeta Ponny, ábrala y busque el icono de Ponny y de doble clic sobre el para que se ejecute el programa.



PonyProg

Después de unos breves segundos debe aparecer la siguiente pantalla:

Primer Pantalla

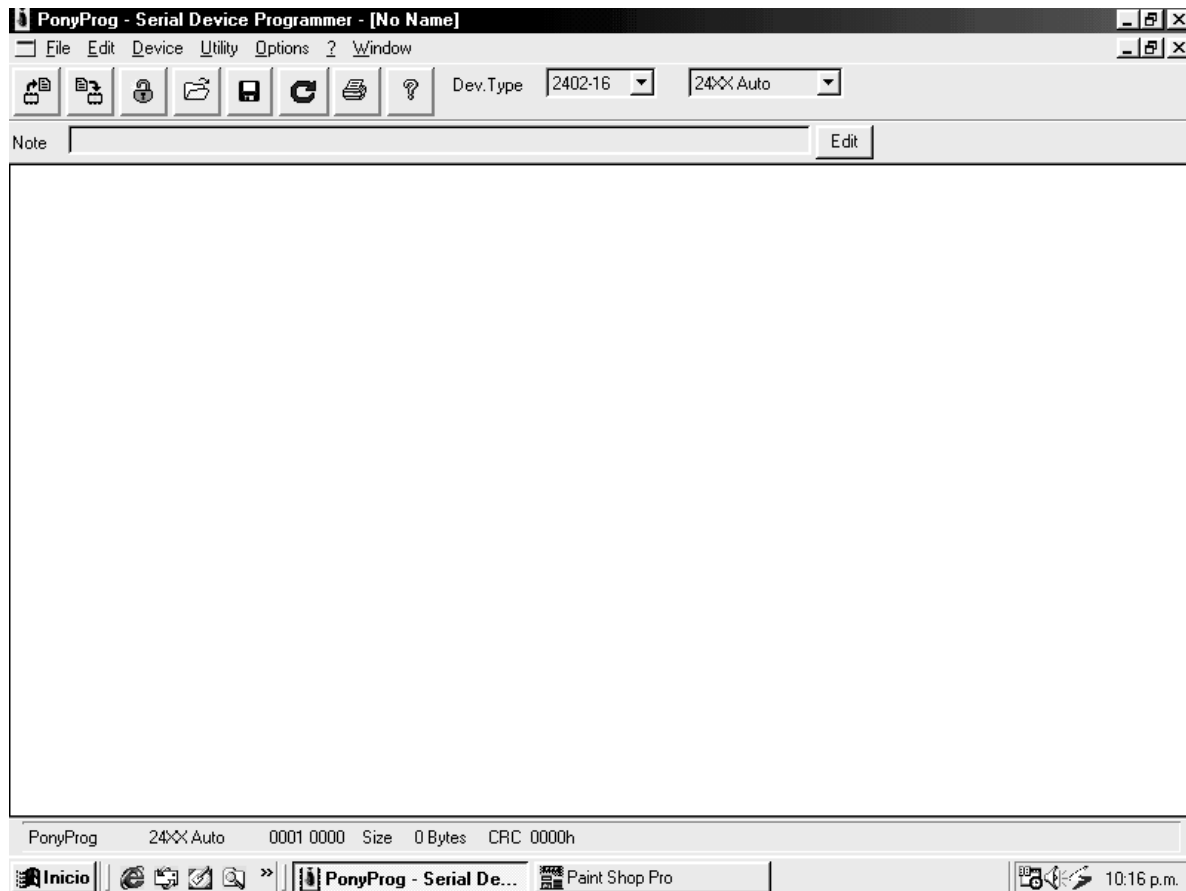


De clic sobre **OK** para que se cierre esa primer pantalla, quedando tal como lo muestra la siguiente figura:

Copyright © 2002 kueyar@iespana.es

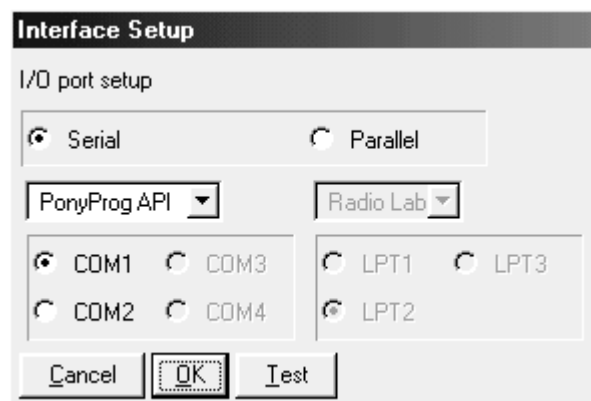
Toda la información que aquí encuentras es para uso personal, no para fines comerciales son propiedad de su respectivos autores.
Prohibida la reproducción total o parcial sin previa autorización.

SEGUNDA PANTALLA:



Pero antes de pasar a Configurar el Programa, asegúrese de tener instalado o conectado el Lector grabador con una memoria buena en el conector o Puerto del PC.

Luego vaya a **Options** y seleccione **Setup**. Debe aparecerle la siguiente pantalla:



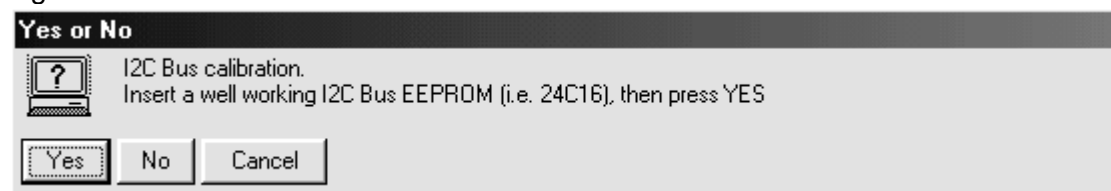
En esta pantalla configuras o le dices al computador con cual puerto vas a trabajar. Elija el puerto **Serial** si se trata del Lector Grabador con conector Hembra de 9 o 25 pines.

No olvides seleccionar el **Com1**, **Com2** o el **Com3**, según sea el caso.

Elija el puerto **Parallel** si vas a trabajar con el Lector – Grabador para ser usado en el puerto de la impresora, seleccionando también, el puerto **LPT1**, **LPT2** etc, según sea el caso.

Para finalizar este paso, de clic sobre el botón **Test**. Debe aparecer el Mensaje **OK!**
Pulse **OK** para cerrar esta ventana.

Vuelva de nuevo a la opción Options y elija ahora la opción **Calibrat**. Con ello aparece la siguiente ventana:




De clic en el botón **Yes**. Debe aparecer una ventanita informándole **Calibrat OK!**

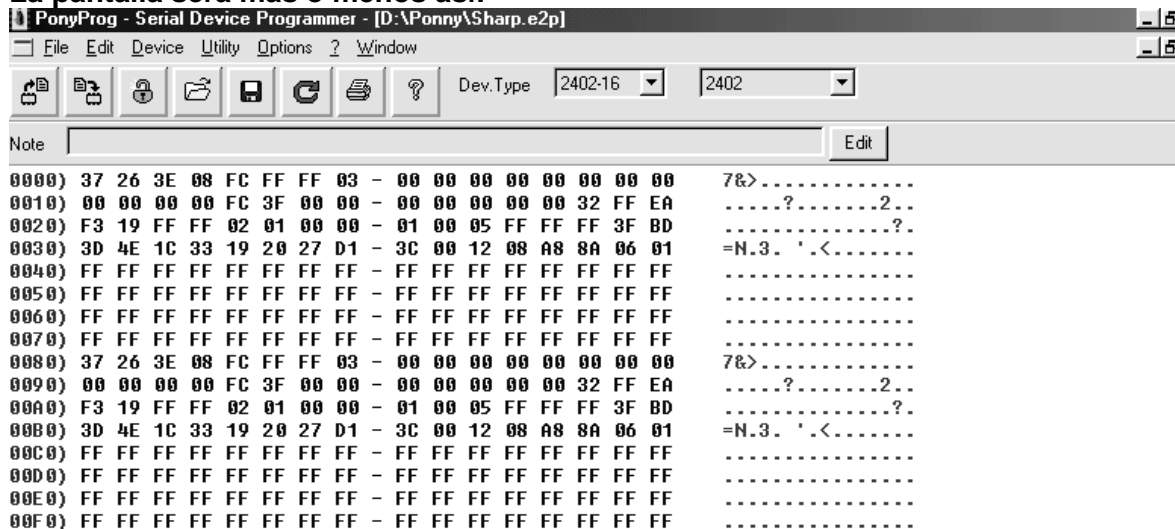
Ahora vaya a la opción **Device**, luego **Type**, y asegúrese que esté resaltada o chuleada la opción **24xx Auto**.

Si hasta aquí todo va bien ya estas listo para que leas o grabes la primer memoria.

Para leer una memoria:

No importando si esta contiene datos o no, (por ejemplo las nueva vienen vacías), después de tenerla instalada, en el Lector- Grabador de clic en el icono:  O en su defecto entre por **Device** y elija la opción **READ**.

La pantalla será mas o menos así:



Esos datos son los de la memoria, los cuales si son de un aparato que esta funcionando correctamente puedes **Guardar**, para futuras reparaciones.


Esos archivos son sumamente valiosos cuando por cualquier circunstancia sospechamos de su contenido.

Solo por citar un ejemplo, le cuento que en una ocasión me llego un TV RCA con problemas de sintonía el cual por Modo de Servicio se podría corregir, pero es un proceso sumamente tedioso y delicado, al grado que el mismo fabricante recomienda no modificar a no ser que se tenga los parámetros.


En casos como esos, es mucho mas sencillo “bajar” la memoria y regrabarla con los datos de otra que estaba trabajando bien, respetando o teniendo en cuenta que sea el mismo modelo o chasis.

Pero continuando, veamos como guardamos los datos de la memoria ya leídos.


Guardar Datos

Para guardar los datos extractados de una memoria, simplemente de clic sobre el icono . Ahí le pide que le des el nombre a tu archivo, que en ese caso puede ser el Modelo o Chasis del aparato.

Grabar una memoria:

Abra la carpeta donde tengas tus archivos de memorias dando clic en el icono: 

De doble clic sobre el nombre del archivo a grabar. La pantalla se debe llenar con los datos del archivo.

Ahora simplemente de clic sobre el icono: 

Saldrá un aviso pidiéndole confirmación (Shure) de lo que va hacer. Simplemente confirme y Listo!

Ya esta grabada tu primer memoria!!

IMPORTANTE!

Si en alguno de los procedimientos aparece el siguiente mensaje es por que hay algún problema de configuración, no esta instalado el Lector – Grabador o la memoria esta mala.



A continuación se responde algunas preguntas frecuentes:

1. ¿Se puede copiar información de una memoria dañada?

Si se puede pero recuerde que si ya esta dañada obtendrá también copias dañadas.

2. ¿Puedo escribir (WRITE) en memorias usadas o con información?

Si, ya que al copiar memorias el dispositivo primero las borra y luego las programa.

3. ¿Este copiador es lo mismo que un quemador o programador de memorias?

Si esencialmente es lo mismo, pero por su circuito sencillo (y su muy bajo costo) sólo es posible copiar memorias de la familia 24CXX.

4. El programa permite copiar otras matriculas pero no puedo hacerlo ¿por qué?

Por que el Hardware (Lector – Grabador) por su sencillez no lo permite, Esta limitado al diseño de dispositivos de uso común en TV's, Videos y equipos de audio.

5. ¿Si tengo problemas a donde acudo?

Puede enviarme un correo electrónico, explicando su problema y lo que haya hecho para tratar de ayudarlo kueyar@iespana.es

6. ¿Si no cuento con Windows 95 o 98?

En Internet puedes conseguir una versión para DOS, si lo desea puede escribirme.

Los diagramas para la construcción del Hardware (Lector – Grabador) para usar en puerto serial o paralelo, los puedes encontrar en la sección Proyectos de: www.comunidadelectronicos.com o en: www.iespana.es/paginadekueyar

Copyright © 2002 kueyar@iespana.es

Toda la información que aquí encuentras es para uso personal, no para fines comerciales son propiedad de su respectivos autores.
Prohibida la reproducción total o parcial sin previa autorización.